

inicio

(set: \$chave to false)

Esse é o castelo

Você quer [[entrar no castelo|entrada]] ?

Você (if: \$chave)[está com a chave](else:)[não está com a chave? Procure-a.]

entrada

Você está na entrada do castelo.

Você (if: \$chave)[está com a chave.](else:)[não está com a chave? Procure-a.]

[[Você quer ir para o quarto|quarto]] ?

[[Você quer ir para o calabouço|calabouço]] ?

[[Você quer ir para a sala do trono|trono]] ?

quarto

Você entrou no quarto do Rei.

O Rei está nu.

Então vá para outro lugar procurar a chave.

[[Você quer ir para o calabouço|calabouço]] ?

[[Você quer ir para a sala do trono|trono]] ?

calabouco

Você (if: \$chave)[está com a chave. Vá para o trono](else:)[não está com a chave? Procure-a.]

[[Você deve pegar a chave|senha]]

[[Você pode voltar para a entrada|entrada]]

trono

Você (if:\$chave)[está com a chave. Vá para o trono pegar o tesouro](else:)[não está com a chave? Procure-a.]

[[Vá buscar o tesouro|tesouro]]

senha

(set: \$chave to true)

Você encontrou a chave.

[[Volte para a entrada|entrada]]

[e pegue o tesouro]

]tesouro

(if: \$chave is true)

[Você abriu a porta da sala do tesouro! Mas, assim que você encostou em uma moeda de ouro, você contraiu COVID. FIM DE JOGO!!] (else:)[[A porta está trancada.Volte para entrada|entrada]]